

Temat: "Zwierzęta na wiejskim podwórku"

(16.04.2020r.)

grupa: 3, 4 - latki

Witam serdecznie Rodziców i wszystkie nasze kochane Przedszkolaki!

1. Proszę, aby Rodzice przeczytali dzieciom bajkę ortofoniczną, a zadaniem przedszkolaków jest powtarzanie odgłosów poszczególnych zwierząt:

"W zagrodzie Małgosi" - bajka ortofoniczna E. Michałowskiej

Wieczorem w zagrodzie ciocia Małgosi
każde zwierzątko o jedzenie prosi.

Piesek szczeka: Hau, hau, hau.

Kotek miauczy: Miau, miau, miau.

Kura gdacze: Kod, ko, ko.

Kaczka kwacze: Kwa, kwa, kwa.

Gąska gęga: Gę, gę, gę.

Ona też chce najeść się.

Owca beczy: Be, be, be.

Koza meczy: me, me, me.

Indor gulgocze: Gul, gul, gul.

Krowa ryczy: Mu, mu, mu.

Konik parska: Prr, prr, prr.

A pies warczy: Wrr, wrr, wrr.

I tak gra orkiestra ta gra,
aż Małgosia jeść im da.

2. Rodzice czytają zagadki, a dziecko wskazuje poprawne zwierzątko na ilustracji:

- Dobre ma zwyczajnie ludziom mleko daje. (krowa)
- Bywa siwy, gniady, kary wozi ludzi i towary. (koń)
- W nocnej ciszy łowi myszy. (kot)
- Mieszka w chlewiku i głośno kwiczy: kwiku, kwiku. (świnka)
- Często woła me, me, me, czy ktoś wełnę moją chce? (owca)



3. "Dopowiedz i zrób" – zabawa z rymami. Rodzic mówi zdania, których zakończenia – słowa do rymu – dopowiada dziecko, następnie przedszkolak wykonuje czynność, o której jest mowa w zdaniu.

Powiedz: prosię i podrap się po ... nosie.

Powiedz: koń i wyciągnij do mnie... dłoń.

Powiedz: krowy i dotknij palcem ... głowy.

Powiedz: króliczki i nadmij ... policzki.

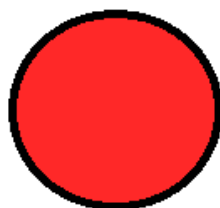
Powiedz: kaczuśzka i dotknij łokciem ...brzuszka.

Powiedz: psy i klaśnij raz, dwa, ...trzy.

4. Czas na przypomnienie poznanych figur geometrycznych. Proszę, aby dziecko nazwało je, pokolorowało według kodu, a następnie wycięło figury pod nadzorem rodzica (figury mogą być narysowane przez rodzica).



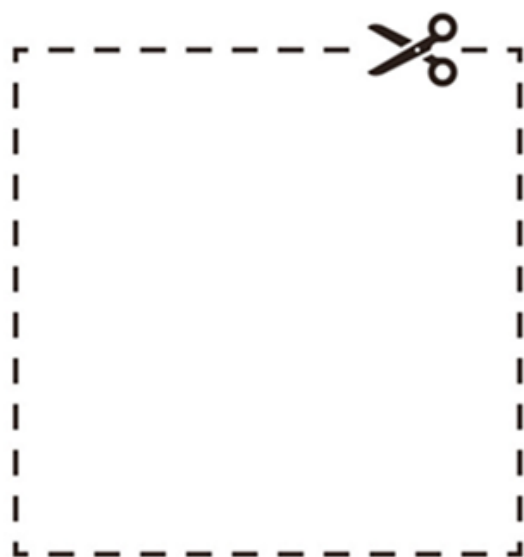
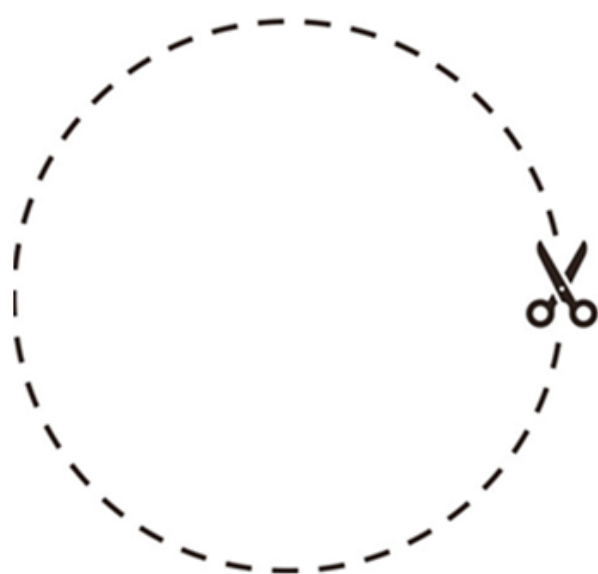
trójkąt



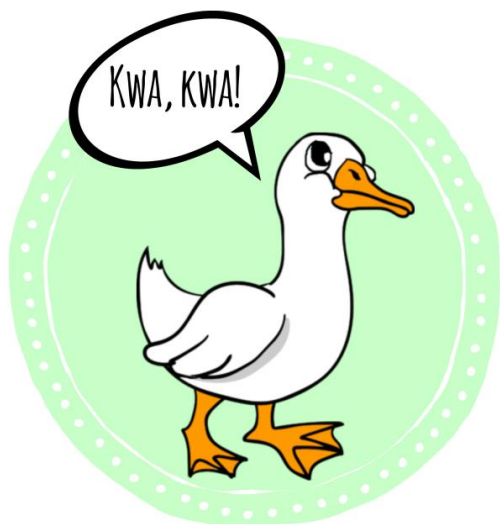
koło



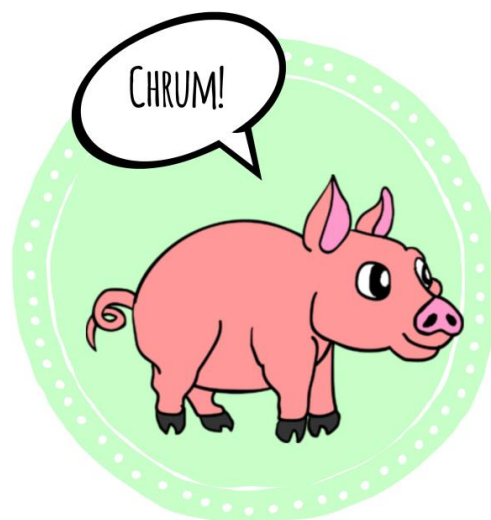
kwadrat



5. Karty ruchowe - dziecko naśladuje zwierzątka, a następnie z pomocą rodzica wycina i skleja kostkę do gry. Wspólnie z rodzicami bądź rodzeństwem rzucają kostką i pokazują zwierzątko które wypadło. Gwarantuję świetną zabawę i mnóstwo śmiechu :).



PRZECHADZAJ SIĘ JAK KACZKA.
(PLECY PROSTE, NOGI ROZSTAWIONE, PRZENOSIMY CIĘŻAR CIAŁA
RAZ NA JEDNĄ, RAZ NA DRUGĄ STOPE)



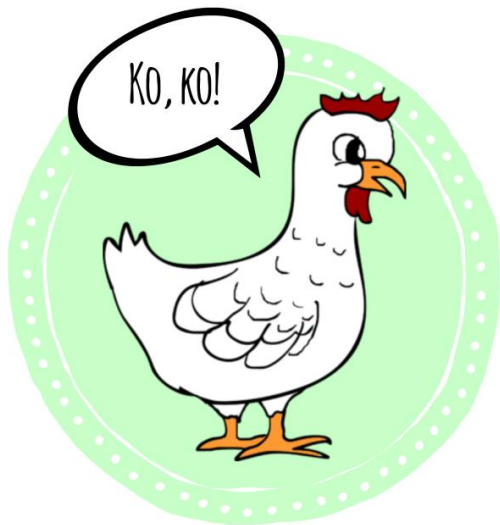
TARZAJ SIĘ JAK ŚWINKA W BŁOTKU.
(TURLANIE SIĘ)



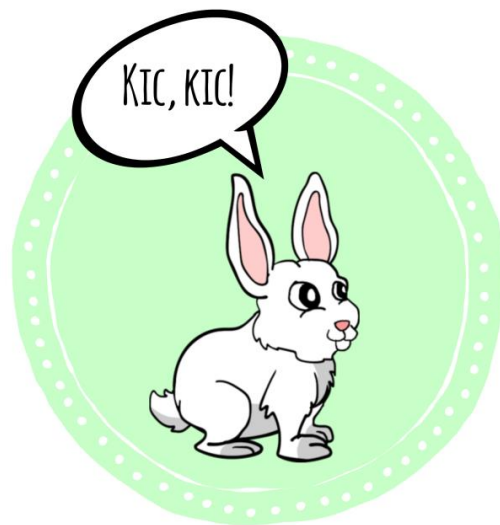
KOP JAK KOŃ.
(KŁĘK PODPARTY Z RAMIONAMI UGIĘTYMI W ŁOKCIACH,
WYMACHY DO TYŁU RAZ JEDNĄ, RAZ DRUGĄ NOGĄ)



BIEGNIJ JAK KOZA.
(KŁĘK PODPARTY Z RAMIONAMI UGIĘTYMI W ŁOKCIACH, BIEG
NA CZWORAKACH)



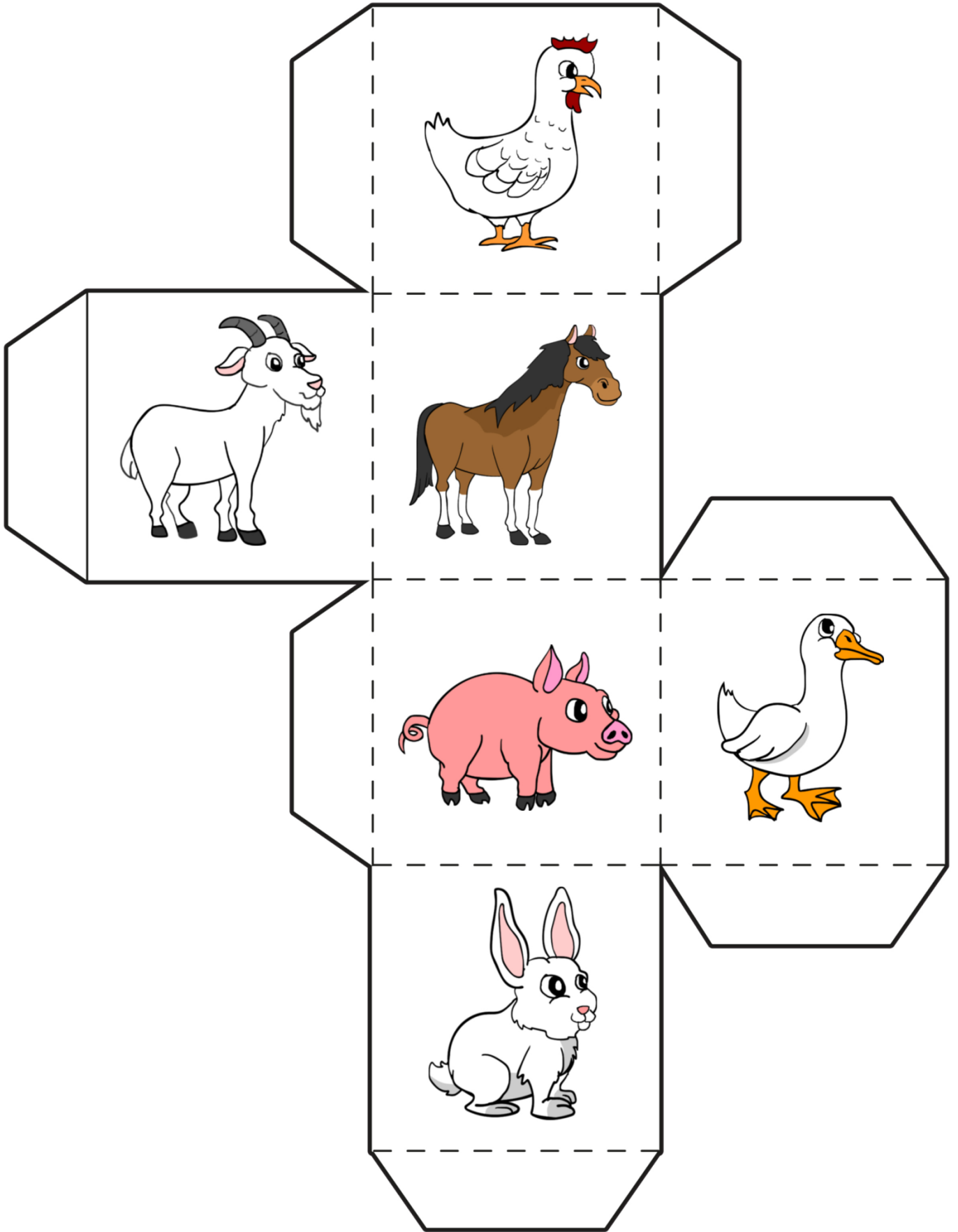
SZUKAJ ROBACzków JAK KURA.
(RĘCE ZAPLECIONE NA PLECACH, CYKLICZNE SKŁONY)



SKACZ JAK ZAJĄC.
(POZYCJA KUCZNA, NAŚLADOWANIE ZAJĘCZYCH SKOKÓW, CO
JAKIŚ CZAS WYSTAWIAMY WYPROSTOWANE RĘCE DO GÓRY -
ZAJĘCZE USZY - I NASELUCHUJEMY)



ODPOCZNIJ JAK KROWA.
(WYGODNA POZYCJA, SPOKOJNE WDECHY I WYDECHY)



Powodzenia!

Pozdrawiam Natalia Wnęk :)